



# Scanmaster 3

ORDERCODE 50337

Nederlandse handleiding



*en er was licht*  
**DA**

**SHOWELECTRONICS FOR PROFESSIONALS**

Hartelijk gefeliciteerd!

U heeft een geweldig, innovatief product van Showtec gekocht.

De Showtec Scanmaster 3 brengt opwinding naar elke locatie. Of u nu een eenvoudige plug-and-play-actie wilt of wilt

Een geavanceerde DMX-show, dit product biedt het effect dat u nodig heeft.

U kunt vertrouwen op Showtec, voor meer uitstekende verlichtingsproducten.

Wij ontwerpen en vervaardigen professionele lichtapparatuur voor de amusementsindustrie.

Nieuwe producten worden regelmatig gelanceerd. Wij werken hard om u, onze klant, tevreden te houden.

Voor meer informatie: [iwant@showtec.info](mailto:iwant@showtec.info)

U kunt van de beste kwaliteit, goed geprijsde producten op de markt van Showtec krijgen.

Dus volgende keer, ga naar Showtec voor meer geweldige verlichtingsapparatuur.

Altijd het beste met Showtec!

Dank je!



# Showtec Scanmaster 3™ inhoudsopgave

Waarschuwing	4
Veiligheidsinstructies	4
Bedrijfsbepalingen	4
Beschrijving	5
Kenmerken	5
Overzicht	6
Achterkant	7
Installatie	7
Instellen en bediening	7
Display informatie	7
Unit instellen	8
Joystick instellen	8
SCENES	8
• Een scène programmeren	8
• Voorbeeld scène programma	9
• Een scène bewerken	9
• Scannerinstellingen kopiëren	9
• Een scène kopiëren	9
• Een scène verwijderen	9
• Verwijder alle scènes	9
• Kopieer een bank van scènes	9
CHASES	9
• Programming a Chase	9
• Een bank van scènes in een achtervolgving plaatsen	10
• Een stap toevoegen	10
• Verwijder een stap	10
• Verwijder een Chase	10
• Verwijder alle chases	10
JOYSTICK / CHANNEL Selectie	10
• Joystick instellen	10
• Reverse Joystick Movement / DMX Channel	10
• Verwijder een scanner van DMX-kanalen	10
• Maak alle DMX-kanalen wissen	11
• Display DMX Channel	11
FADE TIME	11
Fade Time / Verbind Fade Time	11
AFSPELEN	11
• Running Scènes	11
• Handmatige modus	11
• Automatische modus	11
• Muziekmodus	11
RUNNINGCHASES	11
• Handmatige modus	11
• Automatische modus	11
• Muziekmodus	11
BESTANDSOVERDRACHT	11
• Een bestandstorting verzenden	11
• Ontvang een File Dump	11
• MIDI kanaalinstelling	11
MIDI Implementatie Chart	12
Onderhoud	12
Probleemoplossen	12



**Waarschuwing!**  
Houd dit apparaat weg van regen en vocht!



### VEILIGHEIDSINSTRUCTIES

Iedere persoon die betrokken is bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van dit apparaat moet:

- gekwalificeerd zijn
- volg de instructies van deze handleiding



**Waarschuwing!** Wees voorzichtig met uw activiteiten.  
Met een gevaarlijke spanning kan u last hebben  
Een gevaarlijke elektrische schok bij het aanraken van de draden!



Zorg ervoor dat er geen schade is veroorzaakt door transport voorafgaand aan uw eerste opstart. moeten

Raadpleeg uw dealer en gebruik het apparaat niet.

Om de perfecte conditie te behouden en om een veilige werking te waarborgen, is het absoluut noodzakelijk dat de gebruiker volgt

De veiligheidsinstructies en waarschuwingsnota's die in deze handleiding staan beschreven.

Gelieve te overwegen dat schade veroorzaakt door handmatige wijzigingen op het apparaat niet onderworpen zijn aan garantie. Dit apparaat bevat geen onderdelen die door gebruikers kunnen worden gebruikt. Raadpleeg alleen service aan gekwalificeerde technici.

### BELANGRIJK:

De fabrikant aanvaardt geen aansprakelijkheid voor eventuele schade die voortvloeit uit de niet-naleving van deze handleiding of onbevoegde wijziging van het apparaat.

- Laat het netsnoer nooit met andere kabels in aanraking komen! Houd het netsnoer en alle aansluitingen met het netsnoer voorzichtig!
- Verwijder nooit waarschuwings- of informatieve labels van het toestel.
- Laat nooit kabels rondlopen.
- Doe geen voorwerpen in luchtventilaties in.
- Open het apparaat niet en verander het apparaat niet.
- Sluit dit apparaat niet aan op een dimmerpack.
- Schud het apparaat niet. Vermijd brute kracht bij het installeren of bedienen van het apparaat.
- Schakel het apparaat niet kort en kort in, aangezien dit het leven van het systeem vermindert.
- Gebruik alleen het apparaat binnen, vermijd contact met water of andere vloeistoffen.
- Vermijd vlammen en doe niet dicht bij brandbare vloeistoffen of gassen.
- Schakel altijd de stroom uit het stopcontact, wanneer het apparaat niet wordt gebruikt of voordat u het apparaat schoonmaakt! Hanteer alleen het netsnoer door de stekker. Trek de stekker nooit uit door het netsnoer aan te trekken.
- Zorg ervoor dat het toestel niet blootgesteld wordt aan extreme hitte, vocht of stof.
- Zorg dat de beschikbare spanning niet hoger is dan op het achterpaneel.
- Zorg ervoor dat het netsnoer nooit gekrompen of beschadigd raakt. Controleer het apparaat en het netsnoer van tijd tot tijd.
- Als het apparaat is gevallen of getroffen, moet u de netspanning onmiddellijk uitschakelen. Een gekwalificeerde ingenieur inspecteren voor de veiligheid alvorens te werken.
- Als het apparaat is blootgesteld aan drastische temperatuurschommelingen (bijvoorbeeld na transport), moet u het niet onmiddellijk inschakelen. Het ontstaan van condenswater kan uw apparaat beschadigen. Laat het apparaat uitzetten tot het kamertemperatuur bereikt is.
- Als uw Showtec-apparaat niet goed werkt, stop dan onmiddellijk gebruik. Pak het apparaat veilig (bij voorkeur in het originele verpakkingsmateriaal) en stuur het naar uw Showtec dealer voor service.
- Te veel geheugen herstellen kan de geheugenchip beschadigen. Wees voorzichtig om uw frequentie frequent niet te initialiseren om dit risico te vermijden.
- Alleen voor volwassen gebruik. Het apparaat moet buiten bereik van kinderen worden geplaatst. Laat het apparaat nooit zonder toezicht lopen.
- Voor vervangende gebruikszekeringen van hetzelfde type en alleen classificatie.
- Reparaties, onderhoud en elektrische aansluiting moeten door een gekwalificeerd technicus worden uitgevoerd.
- GARANTIE: Tot een jaar na aankoopdatum.

# BEDIENINGSBESLUITINGEN

Als dit apparaat op een andere manier wordt gebruikt dan de in deze handleiding beschreven, kan het product daaronder lijden. Schadevergoeding en de garantie vervalt dan.

Elke andere gebruik kan leiden tot gevaren zoals kortsluiting, brandwonden, elektrische schokken, lampen explosie, crash enz. U bedreigt uw eigen veiligheid en de veiligheid van anderen!

Onjuiste installatie kan ernstige schade aan mensen en eigendommen veroorzaken!

Beschrijving van het apparaat

Kenmerken

De Scanmaster 3 is een lichtcontroller van Showtec.

- 192 DMX kanalen
- 12 scanners van elk 16 kanalen
- 30 banken van 8 programmeerbare scènes
- 6 programmeerbare achtervolgingen van 240 scènes
- 8 schuifregelaars voor handmatige bediening van kanalen
- Toewijbare joystick voor het gemak van kanalen
- File Dump maakt het mogelijk dat gegevens tussen twee eenheden worden verzonden of ontvangen
- Automatische modus programma geregeld door snelheids- en vervaltijdsliders
- Fade-tijd / Verdeel fadekalk
- Terugkeerbare DMX kanalen maken het toestel mogelijk tegenover anderen te reageren in een achtervolging
- 8 CHANNEL of 16 CHANNEL modus
- Fijne aanpassing voor de fijne pan en kantelen
- Blackout master knop
- Handmatige overschakeltoets stelt u in staat om eventuele armaturen in de lucht te grijpen
- Ingebouwde microfoon voor muziek triggering
- MIDI controle over banken, chases en blackout
- DMX Polarity selector
- Storingsfout geheugen

OPMERKING: Kennis van MIDI en DMX is nodig om dit apparaat volledig te kunnen gebruiken.

# Overzicht



## 1) SCANNER toetsen

Scanners selecteren voor het instellen, programmeren of opnemen.

## 2) FOG MACHINE knop

Deze knop wordt gebruikt om de mistmachine te bedienen. Relevante LED toont u de werkstatus (READY).

## 3) SCENE toetsen

Druk op de scèneknoppen om relevante scènes te laden of op te slaan. Er is maximaal 240 programmeerbare scènes.

## 4) PROGRAMMA knop

Activeert de programmamodus.

## 5) MIDI / REC toets

Gebruikt om MIDI-bewerking te regelen of om programma's op te nemen.

## 6) PAGE Select knop

Gebruikte pagina om pagina A (1-8) en Pagina B (9-16) te selecteren.

## 7) Dimmer faders

Deze faders worden gebruikt om de intensiteit van kanaal 1-8 of kanaal 9-16 te regelen, afhankelijk van de, Geselecteerde pagina.

## 8) SPEED fader

Gebruikt om de achtervolgsnelheid binnen het bereik van 0,1 seconde tot 10 minuten aan te passen.

## 9) FADE TIME fader

Wordt gebruikt om de vervaltijd aan te passen. Fade-tijd is de hoeveelheid tijd die nodig is voor een scanner (of scanners) om te bewegen

Van de ene positie naar de andere, voor de dimmer om in te vagen of te vervagen.

## 10) TILT joystick

Deze joystick kan gebruikt worden om de kantel van de scanner te regelen, of om te programmeren.

## 11) PAN-joystick

Deze joystick kan gebruikt worden om de Pan van de scanner te bedienen, of om te programmeren.

## 12) MODE toets

Door op de Fijne en Modusknoppen te drukken kunt u de Toewijzing of Reverse-modus activeren.

## 13) AUTO / DEL knop

Activeert de muziekmodus of scènes of chases verwijderen.

## 14) MUSIC / BANK COPY knop

Activeert de programmamodus.

## 15) LCD-scherm

Toont de huidige activiteit of programmeerstatus.

## 16) BANK UP / DOWN knop

Druk op de knop Omhoog / Omlaag om uit 30 banken te kiezen.

## 17) TAP / DISPLAY knop

Wordt gebruikt om een standaard beat te maken of de waarde modus te veranderen tussen% en 0-255.

## 18) BLACKOUT knop

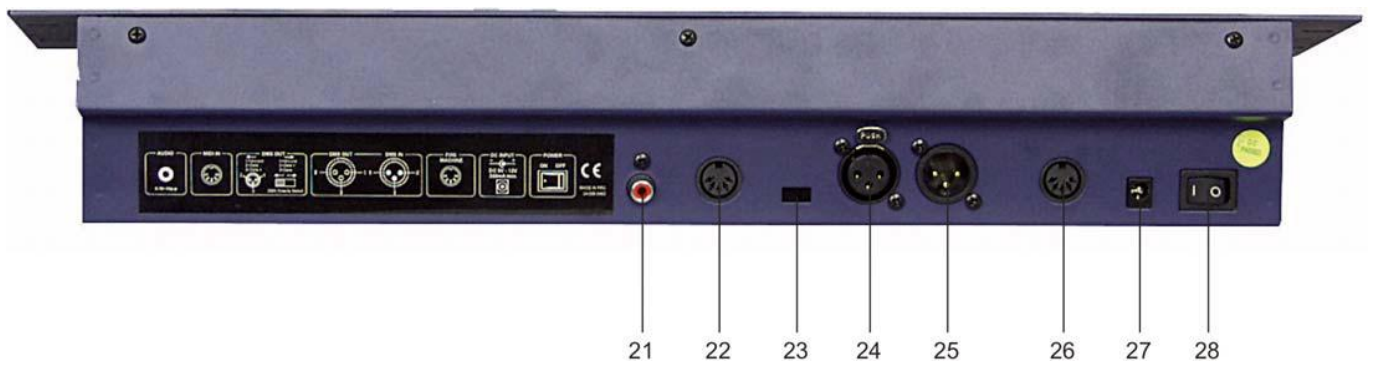
Druk op deze knop om relevante DMX-uitvoer in of uit te schakelen. Wanneer de LED brandt, betekent dat de relevante DMX-uitgang is uitgeschakeld. Druk nogmaals op deze knop om de LED uit te zetten, wat betekent dat de DMX-uitgang is geactiveerd.

## 19) CHASE knop (1-6)

Deze toetsen worden gebruikt voor het activeren van de achtervolging van geprogrammeerde scènes.

## 20) FINE knop

Wanneer Fine is ingeschakeld, controleert de Pan-of Tilt-joystick de scanner in de kleinste stap.



#### 21) AUDIO LINE INPUT

0.1V ~ 1 V ss

#### 22) MIDI IN

Gebruikt om MIDI data te ontvangen.

#### 23) DMX polariteit selecteren

Gebruikte DMX polariteit (2-, 3 + / 2 +, 3-).

#### 24) DMX OUT

Deze connector stuurt uw DMX-waarde naar de DMX-scanner of DMX-pakket

#### 25) DMX IN

Deze connector accepteert uw DMX ingangssignalen.

#### 26) Uitgang voor een mistmachine

Het signaal naar een mistmachine sturen.

#### 27) DC INPUT

DC 9 ~ 15V, 500mA min.

#### 28) POWER ON / OFF

Wordt gebruikt om de stroom aan / uit te zetten.

## Installatie

Verwijder alle verpakkingsmateriaal van de Scanmaster 3.

Controleer of alle schuim- en plasticfolie is verwijderd.

Sluit alle kabels aan.

Haal altijd de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat schoonmaakt of onderhoudt.

Schade veroorzaakt door niet-naleving is niet onderworpen aan garantie.

## Instellen en bediening

Voordat u het toestel installeert, moet u ervoor zorgen dat de voeding voldoet aan de productspecificatie

Spanning. Probeer geen 120V specificatie product te gebruiken op 230V vermogen, of vice versa.

Met de Scanmaster 3 kunt u 12 scanners met elk 16 DMX-kanalen programmeren. 30 banken van 8

Programmeerbare scènes, 6 achtervolgingen van 240 scènes met 8-kanaals schuifregelaars, een joystick en andere knoppen.

Met het gemak van de joystick kunt u de beweging van een fixture gemakkelijk en nauwkeuriger regelen.

Om verder te gaan kunt u bladeren door de menus.

Met deze controller kunt u DMX-kanalen toewijzen.

Daarnaast kunnen 2 eenheden opstellen, zodat ze een complete file dump kunnen verzenden of ontvangen.

## Display informatie

Het LCD-scherm bevat maximaal 2 regels, die elk 8 tekens bevatten. Hieronder staan de definities.

LCD display bericht

SN1 Scène 1

BK1 Bank 1

CHASE1 Chase 1 is geactiveerd

STAP 009 De negende stap van een achtervolging

DATA 184 DMX waarde (000-255)

SP: 1M54s De huidige snelheid is 1 minuut 54 seconden

TP: 4.25s De tijd van de laatste twee kranen is 4,25 seconden

ASS 04 05 DMX-kanalen 4 en 5 toewijzen

RES 10 13 Reverse DMX kanalen 10 en 13

## Unit Setup

Het toestel is vooraf ingesteld om 16 kanalen per toestel toe te wijzen. Om uw armaturen aan de scannerknoppen toe te wijzen, Aan de linkerkant van het apparaat, moet u uw armaturen 16 DMX-kanalen uit elkaar ruimen.

Gebruik de volgende grafiek voor DMX-adressering

Fixture #	Adres #	Dip Switch instelling
1	1	1 "On"
2	17	1 and 5 "On"
3	33	1 and 6 "On"
4	49	1, 5 and 6 "On"
5	65	1 and 7 "On"
6	81	1, 5 and 7 "On"
7	97	1, 6 and 7 "On"
8	113	1, 5, 6 and 7 "On"
9	129	1 and 8 "On"
10	145	1, 5 and 8 "On"
11	161	1, 6 and 8 "On"
12	177	1, 5, 6 and 8 "On"

## De programmamodus inschakelen

Om de programmamodus in te schakelen, houd de PROGRAM toets gedurende enkele seconden ingedrukt totdat de LED brandt.

## Set-up joystick

- 1) Houd de PROGRAM toets ingedrukt tot de LED brandt.
- 2) Houd de MODE en FINE knop tegelijkertijd ingedrukt, de toewijzing LED moet oplichten. Als het omgekeerde LED-lampjes, druk nogmaals op FINE en MODE om de toewijze modus in te voeren.
- 3) Gebruik de BANK omhoog en omlaag om de as te selecteren die u wilt toewijzen (Pan of TILT).
- 4) Gebruik de toets "TAP / DISPLAY" om een 16 of 8-kanaalsmodus te selecteren.
- 5) Druk op de knop die overeenkomt met de scanner die u wilt toewijzen.
- 6) Druk terwijl u de MODE knop ingedrukt houdt op het scène nummer dat overeenkomt met de schuifregelaar die de beweging regelt. (Voorbeeld: Als de pan wordt geregeld door schuifnummer 4, houdt u de MODE knop ingedrukt terwijl Tik op scène knop 4 #).
- 7) Druk nogmaals op de FINE en MODE toetsen om de Toewijzen modus te verlaten.

## SCENES

### Een scène programmeren

- 1) Programmeermodus inschakelen (zie Programmamodus inschakelen) ..
- 2) Controleer de blackout-toets en controleer of de LED niet brandt, als het is, druk er een keer op om de blackout-modus te verlaten.
- 3) Controleer of de schuifregelaars voor de snelheid en vervaltijd op nul zijn gepositioneerd.
- 4) Druk op de knop SCANNER die overeenkomt met het apparaat dat u wilt bedienen. U mag meer dan één controleren Scanner op tijd door op de knop te drukken die overeenkomt met de scanners) die u wilt programmeren.
- 5) Verplaats de faders en de joystick naar de gewenste positie. Indien nodig, kunt u pagina B selecteren om te controleren Kanalen 9-16.
- 6) Druk op de BANK omhoog / omlaag om de bank te selecteren waarnaar u deze scene wilt opslaan. Er zijn een totaal van 30 banken die u kunt selecteren, kunt u maximaal 8 scènes opslaan in elke bank.
- 7) Nadat alle scanners op de gewenste positie voor de scène zijn geprogrammeerd, drukt u op de MIDI / Rec toets op Programmeer deze scène in het geheugen.
- 8) Tik op de SCENE-knop waar u uw scène wilt opslaan. Alle LED's zullen drie keer knipperen om dit te signaleren operatie. De LCD-uittezing toont de bank en de scene.
- 9) Om de scanner (s) die u hebt programmeren uit te schakelen en om te schakelen naar een ander, druk gewoon op de knop van De scanner die u opnieuw hebt geprogrammeerd, deselecteert het en selecteert u een andere scanner.
- 10) Herhaal stap 2-7 totdat alle scènes zijn geprogrammeerd.
- 11) Als u op dit moment niet van plan bent om te programmeren, drukt u op de PROGRAM toets voor drie Seconden om de programmamodus te verlaten. De LED gaat uit met deze selectie.



### **Voorbeeld scène programma**

- 1) Programmeermodus inschakelen
- 2) Tik op de knop Scanner 1 om de faderbesturing in te schakelen.
- 3) Controleer of de pagina select is ingesteld op pagina A, indien niet op de PAGE SELECT knop drukken om pagina A te selecteren.
- 4) Verplaats de eerste en tweede faders helemaal naar hun maximale waardepositie.
- 5) Selecteer BANK 1 met de BANK Up / Down toetsen.
- 6) Druk op de MIDI / Rec toets.
- 7) Druk op SCENE 1 om de eerste scene op te slaan.
- 8) Herhaal stappen 4-7, totdat alle scènes in BANK 1 zijn geprogrammeerd.
- 9) Druk op de knop SCANNER 1 om de faderbesturing uit te schakelen.
- 10) Wanneer u klaar bent, schakel de PROGRAM modus uit. U kunt nu handmatig tikken door u zojuist geprogrammeerd.

### **Een scène bewerken**

- 1) Programmeermodus inschakelen
- 2) Druk op de BANK omhoog / omlaag om de bank te selecteren die de scène bevat die u wilt bewerken.
- 3) Selecteer de scène die u wilt bewerken door op de SCENE-knop te tikken.
- 4) Gebruik de faders en / of de joystick om de gewenste aanpassingen aan de scene te maken.
- 5) Nadat u de wijzigingen heeft voltooid, tikt u op de MIDI / Rec toets.
- 6) Druk op de SCENE knop die overeenkomt met de scene die u bewerkt. Dit zal de bestaande scène overschrijven. Zorg ervoor dat u dezelfde scène selecteert in stappen 3 en 6, anders kunt u per ongeluk een bestaand bestand opnemen tafereel.

### **Scannerinstellingen kopiëren**

Met deze instelling kunt u de instellingen van de ene scanner naar de andere kopiëren.

- 1) Houd de scannerknop ingedrukt die u wilt kopiëren.
- 2) Houd de knop ingedrukt, tik op de knop van de scanner waar u de instellingen naar wilt kopiëren.

### **Een scène kopiëren**

- 1) Houd de PROGRAM toets ingedrukt tot de LED brandt.
- 2) Tik op de BANK omhoog / omlaag om de bank te selecteren die de scène bevat die u wilt kopiëren.
- 3) Selecteer de scène die u wilt kopiëren door op de SCENE-knop te drukken.
- 4) Met de BANK Up / Down-knop selecteert u de bank waar u de scène naar wilt kopiëren.
- 5) Tik op de MIDI / Rec toets.
- 6) Druk op de SCENE knop om de scène naar te kopiëren.

### **Een scène verwijderen**

- 1) Houd de PROGRAM toets ingedrukt tot de LED brandt.
- 2) Druk op de gewenste SCENE knop om de scène te selecteren die u wilt verwijderen.
- 3) Houd de Auto / Del knop ingedrukt. Houd de knop ingedrukt en druk op de SCENE knop. Komt overeen met de scène die u wilt verwijderen.
- 4) Wanneer de geprogrammeerde scène is gewist, worden alle DMX-kanaalwaarden ingesteld op 0.

### **Verwijder alle scènes**

- 1) Schakel het apparaat uit, druk dan op de PROGRAM en BANK omlaag tijd.
- 2) Zet het apparaat weer aan en alle scènes moeten worden gewist.

### **Kopieer een bank van scènes**

- 1) Houd de PROGRAM toets ingedrukt tot de LED brandt.
- 2) Tik op de BANK Up / Down knop totdat u de bank bereikt die u wilt kopiëren.
- 3) Tik op de MIDI / Rec toets.
- 4) Tik op de BANK Omhoog / Omlaag knop om de bank te selecteren die u wilt kopiëren naar.
- 5) Druk op de knop Muziek / Bank kopiëren, alle LED's zullen drie keer knipperen, wat aangeeft dat de wijziging is opgeslagen
- 6) Druk drie seconden op de PROGRAM toets om de programmeerstand te verlaten.

## **CHASES**

Programmeren van een achtervolging

Opmerking: u moet reeds geprogrammeerde scènes hebben om een achtervolging te kunnen programmeren. Met deze functie kunt u

Fiets door maximaal 240 scènes in een vooraf gekozen volgorde. Het is aan te raden om alle chases in de Controller, voordat de programmering voor de eerste keer achtervolgt. Zie ook Alle chases verwijderen voor instructies

- 1) Houd de PROGRAM toets ingedrukt tot de LED brandt.
- 2) Druk op de CHASE knop om de chase te selecteren die u wilt programmeren.
- 3) Selecteer een gewenste scène van de bank die scènes heeft opgeslagen.
- 4) Tik op de MIDI / Rec toets.
- 5) Herhaal stap 3-4, totdat alle gewenste scènes zijn ingevoerd.

### **Een bank van scènes in een achtervolging plaatsen**

- 1) Programmeringsmodus inschakelen.
- 2) Selecteer de chase die u wilt programmeren.
- 3) Gebruik de BANK Up / Down toets om de scène van scènes te selecteren die u wilt kopiëren.
- 4) Tik op de knop Muziek / Bank kopiëren.
- 5) Druk op de MIDI / Rec Copy knop, alle LED's zullen drie keer knipperen, wat aangeeft dat de wijziging is opgeslagen

### **Een stap toevoegen**

- 1) Houd de PROGRAM toets ingedrukt tot de LED brandt.
- 2) Druk op de bijbehorende knop om een stap toe te voegen aan de gewenste wens.
- 3) Druk op de knop Knop / Display, het LCD-scherm toont de huidige stap.
- 4) Druk op de BANK Omhoog / Omlaag knop en scroll naar de stap waar u de stap daarna wilt invoegen.
- 5) Druk op de MIDI / Rec toets, de segmentweergave leest de stap een stap hoger dan voorheen.
- 6) Druk nogmaals op de knop Tap / weergave. Het LCD toont de huidige achtervolging, scène en bank. Maak een gewenst Scène en opnemen als een nieuwe stap of selecteer een eerder geprogrammeerde scene om toe te voegen aan de achtervolging.
- 7) Nadat u de scène hebt geselecteerd die u wilt toevoegen, drukt u nogmaals op de MIDI / Rec toets. Alle LED's zullen drie keer knipperen, wat aangeeft dat de nieuwe stap in de achtervolging is ingevoegd.

### **Verwijder een stap**

- 1) Houd de PROGRAM toets ingedrukt tot de LED brandt.
- 2) Selecteer de achtervolging, die de stap bevat die u wilt verwijderen.
- 3) Druk op de toets / weergave knop, het LCD-scherm toont de huidige stap.
- 4) Druk op de BANK Up / Down knop en ga naar de stap die u wilt verwijderen.
- 5) Druk op de knop Auto / Del om de stap te verwijderen. alle LED's zullen drie keer knipperen wat aangeeft dat de stap is verwijderd.

### **Verwijder een Chase**

- 1) Druk op de bijbehorende knop om de gewenste wens te verwijderen.
- 2) Houd de Auto / Del knop ingedrukt terwijl u de CHASE knop ingedrukt houdt, alle LED's zullen drie keer knipperen, wat aangeeft dat de wijziging is opgeslagen

### **Verwijder alle chases**

- 1) Schakel het apparaat uit, druk tegelijkertijd op de Auto / Del en BANK Down toetsen.
- 2) Voer de kracht opnieuw uit, en alle achtervolgingen moeten worden gewist.

## **JOYSTICK / KANAAL TOEWIJZEN**

### **Setup joystick**

- 1) Houd de PROGRAM toets ingedrukt tot de LED brandt.
- 2) Houd de MODE en FINE knop tegelijkertijd ingedrukt, de toewijzing LED moet oplichten. Als het omgekeerde LED-lampjes, druk nogmaals op FINE en MODE om de toewijze modus in te voeren.
- 3) Gebruik de BANK omhoog en omlaag om de as te selecteren die u wilt toewijzen (Pan of TILT).
- 4) Gebruik de toets "TAP / DISPLAY" om een 16 of 8-kanaalsmodus te selecteren.
- 5) Druk op de knop die overeenkomt met de scanner die u wilt toewijzen.
- 6) Druk terwijl u de MODE knop ingedrukt houdt op het scène nummer dat overeenkomt met de schuifregelaar die de beweging regelt. (Voorbeeld: Als de pan wordt geregeld door schuifnummer 4, houdt u de MODE knop ingedrukt terwijl Tik op scène knop 4 #).
- 7) Druk nogmaals op de FINE en MODE toetsen om de Toewijzen modus te verlaten.

### **Joystick Beweging / DMX Channel OMKEREN**

- 1) Houd de PROGRAM toets ingedrukt tot de LED brandt.
- 2) Druk op de FINE en MODE toetsen om de toewijzen modus in te voeren en druk nogmaals op de FINE en MODE toetsen om Voer de omgekeerde modus in. De omgekeerde LED brandt, aangeeft dat de omgekeerde modus actief is.
- 3) Gebruik de BANK omhoog / omlaag om te veranderen tussen de Pan en Tilt, de bijbehorende LED lampjes, die aanduiden Deze selectie.
- 4) Druk op de knop Tap / Display om te veranderen tussen de 8-kanaals of 16-kanaals modus.
- 5) Druk op de knop SCANNER om de scanner te selecteren.
- 6) Houd de MODE toets ingedrukt, druk op de bijbehorende SCENE knop voor het gewenste kanaal omgekeerde. (Bijvoorbeeld: als u de ene scanner omdraait, zodra u verifieert dat u omgekeerd bent Modus en de Tilt LED brandt, controleer om te zien welke schuif de Tilt control is ingeschakeld. Houd de MODE toets en Druk op de SCENE knop, hetzelfde als het schuifnummer voor kantelen. (Schuif 5 / scène 5).
- 7) Voer stap 3-7 door indien nodig. U kunt maximaal 48 kanalen voor 12 scanners omzetten.

### **Verwijder een scanner van DMX-kanalen**

- 1) Activeer Toewijzen of Reverse mode.
- 2) Druk op de knop SCANNER om de scanner die u wilt verwijderen, te selecteren.
- 3) Druk tegelijkertijd op de MODE- en Auto / Del-toetsen ". alle LED's zullen drie keer knipperen, wat aangeeft dat de wijziging is opgeslagen

### Alle DMX-kanalen wissen

- 1) Schakel het apparaat uit.
- 2) Druk tegelijkertijd op de MODE en Auto / Del toetsen.
- 3) Houd de twee knoppen ingedrukt, zet de stroom weer aan. alle LED's zullen drie keer knipperen, wat aangeeft dat de wijziging is opgeslagen

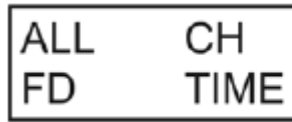
### Display DMX Channel

- 1) Druk tegelijkertijd op de FINE en MODE toetsen, zet de controller in de modus Toewijzen.
- 2) Druk nogmaals op de FINE en MODE toetsen om de omgekeerde LED te verlichten.
- 3) Druk op de SCANNER knop die is ingesteld op de gewenste Pan en Tilt, en op de LCD wordt de DMX weergegeven Waarden voor Pan en Tilt.

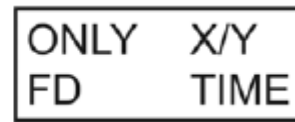
## FADE TIJD

### Fade tijd / Fade tijd toewijzen

- 1) Schakel de stroom uit
- 2) Druk tegelijkertijd op de MODE en Tap / Display knoppen.
- 3) Zet de stroom weer aan, druk op de knop Tap / Display om te wisselen tussen tijd vervagen en tijd toewijzen, (het LCD toont)



of



- 4) Druk tegelijkertijd op de MODE en Tap / Display toetsen om uw instelling in het geheugen op te slaan.  
Wil je de wijziging niet opslaan, druk op de blackout-toets om deze bewerking te verlaten.

## AFSPELEN

### Handmatige modus

- 1) Wanneer de stroom is ingeschakeld, gaat het apparaat automatisch in de handmatige modus.
- 2) Selecteer de chase die u wilt rennen door op de bijbehorende CHASE knop te drukken. Druk op deze knop a Tweede keer zal dit de achtervolging selecteren.

### Automatische modus

- 1) Druk op de knop Auto / Del om de automatische modus te activeren.
- 2) Selecteer de gewenste Chase door op een van de zes CHASE toetsen te drukken. Door deze knop in te drukken zal een tweede keer Verwijder deze selectie.
- 3) Gebruik de schuifregelaar SPEED en de FADE-tijdschuifregelaar om de achtervolging aan te passen aan uw specificaties.

### Muziekmodus

- 1) Druk op de knop Music / Bank Copy om de muziekmodus te activeren.
- 2) Selecteer de gewenste chase door op een van de zes Chase-toetsen te drukken, dit zal de achtervolging activeren en veroorzaken reageren op het ritme van de muziek.

## BESTANDSOVERDRACHT

Bestandsoverdracht stelt de gebruiker in staat om alle gegevens die zijn opgeslagen in een Scanmaster 3 over te dragen naar een tweede Scanmaster

U moet de eenheden verbinden met 3-pins XLR-kabels.

Het apparaat dat de informatie verzendt, heeft de kabel in de DMX Out stekker aangesloten en de ontvanger van de informatie zal de kabel in de DMX In aangesloten zijn

### Een bestandsdump verzenden

- 1) Met de uitschakeling houdt u tegelijkertijd de toetsen SCANNER 2 en 3 en SCENE 1 ingedrukt.
- 2) Zet het apparaat weer aan, terwijl u op deze drie toetsen drukt, zal het LCD-scherm "TRANSMITEN" lezen, wat aangeeft dat het apparaat klaar is om de bestanden te verzenden.
- 3) Druk tegelijkertijd op de SCENE toets 7 en 8 om de dump van het bestand te verzenden.
- 4) Als er een fout optreedt tijdens het dumpen van de dossier, verschijnt op het LCD-display "ERROR".

### File Dump ontvangen

- 1) Schakel de SCANNER 8, 9 en SCENE knop 2 tegelijkertijd uit met de stroom uit.
- 2) Zet het toestel weer aan, terwijl op deze drie toetsen wordt gedrukt, verschijnt op het LCD-scherm "RECEIVE", wat aangeeft dat dit apparaat de dump van het bestand ontvangt.
- 3) Wanneer de ontvangst is voltooid, gaat het apparaat automatisch terug naar de normale modus.

### MIDI kanaalinstelling

- 1) Houd de MIDI / Rec toets drie seconden ingedrukt. Het LCD-scherm toont het MIDI-kanaal van de laatste keer.
- 2) Gebruik de BANK Up / Down toets om het DMX kanaal 01 -16 te selecteren die u wilt toewijzen aan het MIDI kanaal.
- 3) Houd de MIDI / Rec toets ingedrukt om uw instellingen op te slaan. De LED's zullen drie keer knipperen, wat aangeeft dat de vereiste bediening is uitgevoerd.

## MIDI implementatiekaart Scanmaster 3

Functie		Overdracht	Erkend	Opmerkingen
<b>Basis kanaal</b>	Default	X	1	
	Changed	X	1-16	
Mode	Default			
	Messages	X	X	
	Altered			
Note number		X	1-16	*1
	True voice	X	X	
Snelheid	Note ON	X	O	*2
	Note OFF	X	X	
Na aanraking	Toetsen	X	X	
	Kanalen	X	X	
verbuiging van de toonhoogte		X	X	
Beheerwijziging		X	X	
		X	X	
Prog. wijzigen		X	X	
	True #	X	X	
Systeem tijd	Klok	X		
	Comandos	X		
Aux berichten	Lokaal ON/OFF	X	X	
	Alle notes OFF	X	X	
	Actieve Sence	X	X	
	Reset	X	X	
O: JA Mode 1: OMNI ON, POLY Mode 2: OMNI ON, MONO				
X: NEE Mode 3: OMNI OFF, POLY Mode 4: OMNI OFF, MONO				

\* 1 Opmerking nummer 1-16 (00-0F) selecteert scène 1 t / m 16 (bank 1 scène 1-8 en bank 2 scène 1-8) Opmerking nummer 1 = C-1. Notitie nummer 16 = D #.

\* 2 Als snelheid > 00, wordt scène 1-16 geselecteerd. Elk nootnummer gevolgd door snelheid = 00 zal een blackout genereren (alle kanalen uit).

## Onderhoud

De Showtec Scanmaster 3 vereist bijna geen onderhoud. U dient echter het apparaat schoon te houden. Koppel de stekker uit het stopcontact en veeg het deksel met een vochtige doek af. Dompel niet in vloeistof. Gebruik geen alcohol of oplosmiddelen. Houd de verbindingen schoon. Schakel de stroom uit en verwijder de DMX- en audioverbindingen met a vochtige doek. Zorg ervoor dat de aansluitingen grondig droog zijn voordat u apparatuur aansluit of elektriciteit levert.

## Probleemoplossen

### Showtec Scanmaster 3

Deze probleemoplossingsgids is bedoeld om eenvoudige problemen op te lossen. Als er een probleem optreedt, voert u de stappen uit

Hieronder in volgorde totdat een oplossing is gevonden. Zodra het apparaat goed werkt, voer het volgende niet uit stappen.

1. Als het apparaat niet goed werkt, trekt u de stekker uit het stopcontact.
2. Controleer de voeding, alle kabels, de zekering, enz.
3. Als al het bovenstaande O.K. lijkt te zijn, sluit het apparaat weer in.
4. Als er na 30 seconden niets gebeurt, trekt u de stekker uit het stopcontact.
5. Stuur het apparaat terug naar uw Showtec-dealer.

*en er was licht*